



**2025**

**PETUNJUK**

**TEKNIS**

**MALANG ROBOTIK FESTIVAL**

**KATEGORI CODING SCRATCH**

**PETUNJUK TEKNIS (JUKNIS)  
MALANG ROBOTIK FESTIVAL  
KATEGORI CODING SCRATCH**

**A. TEMA**

Untuk kategori coding game scratch panitia memberikan kebebasan dalam membuat tema. Peserta tidak dibatasi tema tertentu, jadi setiap peserta bebas membuat game sesuai dengan apa yang direncanakan

**B. DESKRIPSI UMUM KOMPETISI**

Kompetisi kategori game scratch adalah lomba dimana siswa membuat game secara mandiri dengan tema yang telah ditentukan oleh peserta masing masing. Dalam proses perlombaan selain membuat game, peserta akan diberikan kesempatan untuk mempresentasikan hasil game yang sudah dikerjakan.

**C. KETENTUAN PENDAFTARAN**

- Periode pendaftaran pada tanggal 18 - 29 Desember 2024 atau sampai kuota terpenuhi
- Pembelian tiket presale dimulai pada tanggal 18 Desember 2024 (kuota terpenuhi) dengan biaya sebesar Rp 35 000,-
- Pembelian tiket dengan harga normal sebesar Rp. 50.000,-
- Peserta melakukan pendaftaran secara mandiri pada megatix.co.id atau melalui link <https://roboedu.id/robotika-dan-coding-untuk-anak/event/>
- Pilih tiket dengan kategori Lomba Coding Scratch
- Silahkan menyimpan bukti pembayaran dan bergabung pada grup WA khusus yang telah disiapkan

**D. PERSYARATAN**

1. Peserta merupakan siswa SD atau SMP sederajat
2. Peserta memiliki laptop/tablet pribadi
3. Peserta telah melakukan pendaftaran di link yang sudah disediakan



1. Peserta telah bergabung pada grup whatsapp yang tersedia
2. Peserta wajib mengikuti persyaratan dan ketentuan yang telah dibuat oleh panitia baik tertulis maupun tidak tertulis.
3. Peserta diwajibkan untuk:
  - Membuat akun SCRATCH pribadi dengan link (<https://scratch.mit.edu/>)
  - Membuat interactive game (game yang dapat dimainkan dengan cara di klik atau ditekan) secara mandiri
  - Melakukan presentasi hasil kerja secara individu ketika babak penyisihan melalui meet online ataupun offline
4. Peserta dilarang untuk:
  - Menggunakan game yang sudah ada di scratch
  - Menggunakan gambar/object dari luar scratch
  - Duplicate project yang sudah dibuat sebelumnya
  - Tidak mengandung unsur SARA, pornografi dan kekerasan
  - Mengganti peserta dengan orang lain dalam proses presentasi

#### **E. KETENTUAN LOMBA**

1. Tidak boleh menggunakan game yang sudah ada di Scratch
2. Tidak boleh menggunakan gambar dari luar Scratch
3. Project harus bersifat orisinal
4. Karya dibuat sebelum babak penyisihan ( tidak membuat di lokasi lomba )
5. Tidak mengandung unsur SARA, pornografi, dan kekerasan
6. Jika melanggar maka panitia berhak mendiskualifikasi
7. Peserta membuat karya yang akan dipresentasikan ketika babak penyisihan dengan memilih secara online pada tanggal 4 Januari 2025 atau offline pada tanggal 5 Januari 2025
8. Panitia akan memilih 10 peserta terbaik di masing-masing kategori untuk melaju ke babak grand final pada tanggal 11 dan 12 Januari 2025
9. Hasil karya tetap menjadi hak milik peserta masing masing
10. Keputusan juri tidak dapat diganggu gugat

## F. JADWAL PELAKSANAAN

- Pendaftaran : 18 Desember 2024 – 29 Desember 2024
- Pembuatan project : Awal pendaftaran – 3 Januari 2024
- Babak penyisihan : 4 dan 5 Januari 2025
- Grand final : 12 Januari 2025

## G. ALUR PERLOMBAAN

- Peserta melakukan pendaftaran melalui link yang sudah disediakan
- Peserta membuat project secara mandiri di rumah
- Panitia akan mengatur jadwal presentasi online/offline untuk babak penyisihan
- Pengumuman peserta yang berhak masuk grand final akan diumumkan maksimal tiga hari setelah babak penyisihan
- Peserta yang tampil di babak grand final akan diambil juara 1-3

## H. PENILAIAN SCRATCH GAME

No	Aspek Penilaian Tema Map Design	Point
1	Kreativitas dan Inovasi	1 - 10
2	Struktur Program dan Kode	1 - 10
3	Penggunaan Fitur Scratch	1 - 10
4	Penyampaian Ide dan Tujuan Proyek	1 - 10
5	Interaktivitas dan Responsivitas	1 - 10
6	Kepercayaan Diri	1 - 10
7	Desain Visual dan Estetika	1 - 10
8	Kemampuan Menjawab Pertanyaan dan Pemahaman Proyek	1 - 10
9	Penggunaan Media Pendukung	1 - 10
10	Kesesuaian dengan Tema dan Waktu Penyelesaian	1 - 10
	<b>Total</b>	<b>10 - 100</b>

## **I. HADIAH**

Juara 1 : Tropi + E-Sertifikat + Uang Tunai

Juara 2 : Tropi + E-Sertifikat + Uang Tunai

Juara 3 : Tropi + E-Sertifikat + Uang Tunai

## **J. FASILITAS**

- Makan Siang
- E-Sertifikat

## **K. NARAHUBUNG**

0878-5613-8397 (admin)